

# **REGOLAMENTO FANTACALCIO KRIMISA**

## **INDICE**

**TITOLO I  
REGOLE GENERALI**

**TITOLO II  
CREAZIONE CAMPIONATO, CLASSIFICA E ALBO D'ORO**

**TITOLO III  
COPPA KRIMISA, CHAMPIONS KRIMISA E SUPER COPPA KRIMISA**

**TITOLO IV  
OBBLIGHI E PREROGATIVE DEI PARTECIPANTI**

**TITOLO V  
PUBBLICAZIONI SUL SITO**

**TITOLO VI  
CALCIOMERCATO**

## **TITOLO I REGOLE GENERALI**

1. IL FANTACALCIO KRIMISA E'UN FANTACAMPIONATO DI FANTASIA ORAGANIZZATO TRA AMICI DISCIPLINATO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, IL SITO DEL SUDDETTO FANTACALCIO E' WWW.FANTACALCIOKRIMISA.IT.
2. LE VALUTAZIONI IN FANTAMILIONI DA ATTRIBUIRE AI CALCIATORI, DOVRANNO ESSERE PRESE DALLA GAZZETTA DELLO SPORT.

## **TITOLO II CREAZIONE CAMPIONATO, CLASSIFICA E ALBO D'ORO**

3. IL FANTACALCIO KRIMISA E' COMPOSTO DA UNA FANTASERIE PRINCIPALE INDIVIDUATA CON LA LETTERA A, QUINDI SERIE A, COMPOSTA DA MASSIMO DA 10 PARTECIPANTI. OGNI PARTECIPANTE SARA'IL PRESIDENTE VIRTUALE DELLA PROPRIA SQUADRA. QUALORA VI SIANO PIU' RICHIESTE DI PARTECIPAZIONE SI PROVVEDERA' D'ACCORDO CON I RICHIEDENTI, ALLA CREAZIONE DI ALTRE FANTASERIE CHE SARANNO INDIVIDUATE CON I NOMI DI SERIE B, SERIE C1, SERIE C2, SERIE D, SEMPRE NEL RISPETTO DEL LIMITE MASSIMO DI 10 SQUADRE PER SERIE.

4. LE SQUADRE VERRANNO FORMATE DURANTE UNA RIUNIONE, PRIMA DELL'INIZIO DEL CAMPIONATO, IN CUI SI TERRA' L'ASTA INIZIALE CON L'ACQUISTO CON FANTAMILIONI DEI CALCIATORI DI SERIE A, PRESENTI NELLA LISTA DELLA GAZZETTA DELLO SPORT. TUTTI I PRESIDENTI, PER COSTRUIRE LE PROPRIE SQUADRE, AVRANNO A DISPOSIZIONE 600 FANTAMILIONI, I RESIDUI ALLA FINE DEL PERIODO D'ACQUISTO NON SARANNO AZZERATI, MA POTRANNO ESSERE UTILIZZATI NELLE DIVERSE FASI DEL CALCIOMERCATO DI RIPARAZIONE. I PRESIDENTI CHE NON HANNO ANCORA COMPLETATO LA ROSA DEI 25 CALCIATORI, NON POSSONO ADOPERARE TUTTI I FANTAMILIONI A LORO DISPOSIZIONE PER ACQUISTARE UN SINGOLO GIOCATORE, MA DEVONO SOTTRARRE AI FANTAMILIONI PER LA SINGOLA ASTA, LA SOMMA DI 3 FANTAMILIONI PER OGNI CALCIATORE ANCORA DA ACQUISTARE.
5. ALL'INIZIO DEL CAMPIONATO, CIASCUN PRESIDENTE DEVE DARE ALLA PROPRIA SQUADRA UN NOME E UNO STEMMA CHE DOVRANNO RESTARE IMMUTATI FINO ALLA FINE DEL CAMPIONATO.
6. IN CASO VI SIANO PIU' SERIE, SOLO LE SQUADRE VINCITRICE DEL CAMPIONATO DI FANTASERIE (A) E DELLE COPPE KRIMISA, VERRANNO ANNOTATE ANNUALMENTE NELL'ALBO D'ORO.
7. NEL CASO IN CUI VENGA CREATO IL CAMPIONATO DI SERIE (B), DALL'ASTA INIZIALE SARANNO ESCLUSI I 2 DIFENSORI, 2 CENTROCAMPISTI E 2 ATTACCANTI PIU' QUOTATI ESCLUSI I PORTIERI. QUALORA AD AVERE LA STESSA QUOTAZIONE PIU' ALTA SIANO PIU' CALCIATORI, SARANNO SCELTI DI COMUNE ACCORDO I CALCIATORI DA ESCLUDERE DALL'ASTA. NEL CASO IN CUI VENGA ISTITUITA LA SERIE (C1) SEMPRE DALL'ASTA INIZIALE VERRANNO ESCLUSI 1 PORTIERI, 2 DIFENSORI, 2 CENTROCAMPISTI E 2 ATTACCANTI PIU' QUOTATI, LA STESSA LIMITAZIONE SI HA ANCHE QUALORA VENGA ISTITUITA LA SERIE (C2), IN CASO DI CREAZIONE DELLA SERIE D LE LIMITAZIONI SARANNO LE SEGUENTI: 1 PORTIERI, 3 DIFENSORI, 3 CENTROCAMPISTI E 2 ATTACCANTI. SE IL NUMERO DEI PARTECIPANTI IN QUESTE CATEGORIE E' DI 8, I GIOCATORI ESCLUSI SARANNO DI PIU' E TALE NUMERO SARA' INDICATO DAI VETERANI AD INIZIO CAMPIONATO.
8. LE SQUADRE DOVRANNO ESSERE COSTITUITE DA 25 CALCIATORI COSI' SUDDIVISE: 3 PORTIERI, 8 DIFENSORI, 8 CENTROCAMPISTI E 6 ATTACCANTI, PER UN TOTALE DI 25 GIOCATORI.
9. L'ACQUISTO DEL PORTIERE E' STRETTAMENTE LEGATO ALLA SQUADRA REALE IN CUI MILITA, OVVERO, NON SI ACQUISTA IL PORTIERE IN QUANTO TALE, MA IL PORTIERE DI UNA SQUADRA REALE\_(ES. SE ACQUISTO BUFFON (JUVE) E LO STESSO SUCCESSIVAMENTE VIENE VENDUTO ALLA ROMA, IO AVRO' I PORTIERI DELLA JUVE E NON BUFFON ALLA ROMA). LA REGOLA CONSENTE CHE AL PORTIERE TITOLARE DI UNA SQUADRA REALE DI SERIE (A), POSSA SEGUIRE L'ACQUISTO GLI ALTRI DUE PORTIERI DELLA STESSA SQUADRA AL COSTO DI 1 FANTAMILIONE E IN CASO DI ASSENZA DI TUTTI I TRE PORTIERI, PRENDERA' IL VOTO IL PORTIERE CHE LI' SOSTITUIRA'. IN

AUTOMATICO VERRA' ATTRIBUITO IL VOTO AL PORTIERE CHE HA GIOCATO PER PRIMA E CHE ALLO STESSO TEMPO ABBAIA RICEVUTO UNA VALUTAZIONE ANCHE SE NON SIA INSERITO NELLA SQUADRA E CIOE' SIA IL TERZO PORTIERE (SE A PIU' PORTIERI IN UNA PARTITA VENISSE ATTRIBUITO UN VOTO, VARRA' LA VALUTAZIONE DEL PRIMO PORTIERE INSERITO NELLA ROSA INVIATA). NEL CASO IN CUI TUTTI I PORTIERI NON GIOCHINO LA ROSA NON SARA' ESPOSTA A RISCHIO ZERO IN QUEL REPARTO, IN QUANTO SARA' ATTRIBUITO AD UNO DEI TRE PORTIERI IL VOTO POLITICO DI 6.

10. NEL CASO IN CUI UNO DEI PARTECIPANTI, SOLO PER LA PRIMA PARTITA DI CAMPIONATO NON DIA LA FORMAZIONE, GLI VERRA' ATTRIBUITA UNA FORMAZIONE D'UFFICIO, METTENDO PER REPARTO I GIOCATORI MENO QUOTATI, CON L'APPLICAZIONE DELLO SCHEMA 4-4-2.
11. LA FORMAZIONE DOVRA' ESSERE COMPOSTA SECONDO GLI SCHEMI TRADIZIONALI: 4-4-2; 3-4-3; 3-5-2; 5-3-2; 4-5-1; 5-4-1; 4-3-3; 6-3-1 ; 3-6-1; QUALORA NON SI RIESCA A RISPETTARE TALI SCHEMI, LA SQUADRA SARA' ESPOSTA AL RISCHIO ZERO. NEL CASO IN CUI UN COMUNICHI UNA FORMAZIONE NON RISPETTANDO GLI SCHEMI DEL COMMA PRECEDENTE, QUINDI METTENDO PER REPARTO MENO O PIU' GIOCATORI DI QUELLI PREVISTI DAGLI SCHEMI, IL REPARTO PRENDERA' ZERO, PER CIASCUN GIOCATORE MANCANTE, E VERRA' TOLTO DAI REPARTI IN ECCEDEENZA L'ULTIMO GIOCATORE IN ORDINE PROGRESSIVO, IL GIOCATORE VERRA' TOLTO PARTENDO DAL REPARTO DEI DIFENSORI SALENDO FINO AGLI ATTACCANTI.
12. QUALORA I PARTECIPANTI, PER QUALSIASI MOTIVO, NON INVIANO LA FORMAZIONE, VERRA' PUBBLICATE IN AUTOMATICO LA FORMAZIONE PRECEDENTE. LA SUDDETTA REGOLA NON VERRA' APPLICATA SOLO NEL CASO IN CUI NELLE AREE PERSONALI E' PREVISTA LA FORMAZIONE PREDEFINITA, CIOE' UNA FORMAZIONE DATA DAI PARTECIPANTI AD INIZIO CAMPIONATO E CHE PUO' ESSERE MODIFICATA IN OGNI MOMENTO DEL CAMPIONATO, TALE FORMAZIONI VARRA' OGNI VOLTA CHE IL PRESIDENTE NON INVIA LA FORMAZIONE.
13. SE NELLE FORMAZIONI INVIAE, RISULTERA' PRESENTE UNO STESSO GIOCATORE TRA I TITOLARI E I PANCHINARI, QUESTO SARA' AUTOMATICAMENTE CONSIDERATO UN TITOLARE E LA PANCHINA RIMARRA' SPROVVISTA DI 1,2 O 3 GIOCATORI. NEL CASO IN CUI LO STESSO GIOCATORE VENGA INDICATO DUE O TRE VOLTE O TRA I TITOLARI O TRA I PANCHINARI, RESTERA' COME PRIMA INDICAZIONE, E AL POSTO DEL CALCIATORE PIU' VOLTE INDICATO SI APPLICHERA' LA REGOLA DEL COMMA PRECEDENTE.
14. LE SQUADRE OLTRE AI GIOCATORI TITOLARI, DOVRANNO SCHIERARE 3 GIOCATORI IN PANCHINA PER OGNI RUOLO, DIFENSORI, CENTROCAMPISTI, ATTACCANTI; NEL CASO IN CUI UN GIOCATORE TITOLARE NON ABBAIA OTTENUTO NESSUN VOTO, ENTRANO IN ORDINE PROGRESSIVO I GIOCATORI PRESENTI IN PANCHINA DELLO STESSO REPARTO. QUALORA IN QUEL REPARTO CI SIANO GIOCATORI SENZA VALUTAZIONE VARRA' AL FINE

DEGLI INGRESSI DALLA PANCHINA LA SEGUENTE REGOLA: SE MANCANO I DIFENSORI TITOLARI ENTRERA' IL 1° DIFENSORE PANCHINARO SE MANCA IL 1° ENTRERA' IL 2° E IN ASSENZA DEL 2° ENTRERA' IL 3°, SE MANCANO TUTTI I DIFENSORI LA SQUADRA SARA' ESPOSTA AL RISCHIO ZERO, IN QUANTO NON POSSONO ENTRARE GIOCATORI DI ALTRI REPARTI. NEL CASO DEI CENTROCAMPISTI SI APPLICHERA' LA SUDDETTA REGOLA, MA SE MANCANO TUTTI I CENTROCAMPISTI PANCHINARI POSSONO ENTRARE NELL'ORDINE DESCRITTO IN PRECEDENZA SOLO I DIFENSORI. PER GLI ATTACCANTI SI APPLICA LA STESSA REGOLA, SE MANCANO TUTTI GLI ATTACCANTI PANCHINARI, POSSONO SUBENTRARE PRIMA I DIFENSORI SE MANCANO ANCHE I DIFENSORI, ENTRERANNO I CENTROCAMPISTI. GLI INGRESSI DALLA PANCHINA SARANNO SEMPRE IN ORDINE PROGRESSIVO (ES. ENTRA IL PRIMO DEL REPARTO IN QUEL RUOLO IN CASO DI ASSENZA IL SECONDO E IN CASO DI ASSENZA DI QUEST'ULTIMO IL TERZO). TUTTO CIO' SEMPRE NEL RISPETTO DEI MODULI INDICATI. NON SI POSSONO FARE ENTRARE PER REPARTO GIOCATORI SUPERIORI A QUELLI PREVISTI DA MODULI INDICATI IN PRECEDENZA (ES. 4-4-2; 3-4-3; 3-5-2; 5-3-2; 4-5-1; 5-4-1; 4-3-3).

15. IL TOTALE DI OGNI SINGOLA SQUADRA PER GIORNATA SI OTTIENE DALLA SOMMA DEI SINGOLI VOTI DATI AD OGNI GIOCATORE DALLA GAZZETTA DELLO SPORT.

16. L'ELENCO DEI BONUS E MALUS DA SOMMARE O SOTTRARRE AI VOTI ATTRIBUITI AD OGNI SINGOLO CALCIATORE E' IL SEGUENTE:

BONUS: +3 PUNTI PER OGNI GOL SEGNATO; +1 PUNTO PER OGNI ASSIST; +3 PUNTI PER OGNI RIGORE PARATO DAL PROPRIO PORTIERE;

MALUS: -0,5 PUNTO PER OGNI AMMONIZIONE; -1 PER OGNI ESPULSIONE; -1 PUNTO PER OGNI GOL SUBITO DAL PROPRIO PORTIERE; -2 PUNTI PER OGNI AUTOGOL; -3 PUNTI PER OGNI RIGORE SBAGLIATO.

17. LA CLASSIFICA CHE STABILIRA' IL VINCITORE SARA' CALCOLATA MEDIANTE LA SOMMA DI TUTTI I VOTI DEI CALCIATORI DI OGNI SINGOLA SQUADRA PER OGNI PARTITA E QUINDI SI SOMMERRANNO TUTTI I PUNTEGGI TOTALI DI OGNI GIORNATA DI CAMPIONATO PER SINGOLA SQUADRA, IL VINCITORE DEL CAMPIONATO SARA' CHI TOTALIZZERA' IL PUNTEGGIO PIU' ALTO ALLA FINE DEL CAMPIONATO. NEL CASO IN CUI ALLA FINE DEL CAMPIONATO VI SIANO PIU' SQUADRE IN EXSEQUO, I VINCITORI SARANNO TUTTE LE SQUADRE IN EXEQUO INOLTRE, QUALORA AL 1°POSTO DI SERIE (A) SI SIANO CLASSIFICATE PIU' SQUADRE QUESTE DEVONO ESSERE ANNOTATE NELL'ALBO D'ORO. LE SQUADRE VINCENTI IL FANTACAMPIONATO DI SERIE A E LE COPPE KRIMISA O UN' EVENTUALE CLASSIFICA GENERALE QUALORA VI SIANO PIU' SERIE, SARANNO ANNOTATE NELL'ALBO D'ORO (ELENCO DELLE SQUADRE VINCENTI LE DIVERSE COMPETIZIONI).

18. QUALORA VENGANO ISTITUITE LA SERIE (B), (C1) E (C2) O ALTRE SERIE, SARANNO ADOTTATI I SEGUENTI CRITERI DI RECIPROCITA' TRA PROMOZIONI E RETROCESSIONE: LE PRIME TRE SQUADRE DI SERIE INFERIORE SARANNO PROMOSSE NELLA SERIE SUPERIORE, E VICEVERSA LE

ULTIME TRE DELLA SERIE SUPERIORE SARANNO RETROCESSE NELLA SERIE INFERIORE. LA SQUADRA CHE SI AGGIUDICHERA' LA COPPA KRIMISA IN AUTOMATICO VERRA' PROMOSSA NELLA SERIE IMMEDIATAMENTE SUPERIORE, QUESTO A DISCAPITO DELLA TERZA CLASSIFICATA DELLA SERIE DI APPARTENENZA. LA SQUADRA VINCITRICE DELLA COPPA KRIMISA QUALORA NELLA PROPRIA SERIE SI SIA CLASSIFICATA NELLE ULTIME TRE POSIZIONE, HA DIRITTO A RESTARE NELLA SERIE DI APPARTENENZA, A DISCAPITO DELLA TERZA CLASSIFICATA DELLA SERIE INFERIORE. LA REGOLA DELLA RECIPROCITA' DELLE 3 PROMOSSE E 3 RETROCESSE NON VALE QUALORA VENGA ISTITUITA UN'ALTRA SERIE CON 8 SQUADRE, IN TAL CASO NELLE SERIE CON 8 SQUADRE LE PROMOSSE ALLA SERIE SUPERIORE SARANNO 2.

19. NEL CASO IN CUI NELLE DIVERSE SERIE (SEMPRE NEL RISPETTO DELL'ARTICOLO PRECEDENTE), A FINE STAGIONE VI SIA UNA SITUAZIONE DI EXSEQUO PER IL TERZO POSTO SIA DEI PROMOSSI CHE DEI RETROCESSI, SARANNO APPLICATI I SEGUENTI CRITERI PER STABILIRE SIA LA SQUADRA CHE SARA' PROMOSSA NELLA SERIE IMMEDIATAMENTE SUPERIORE, CHE LA SQUADRA AVENTE DIRITTO A RIMANERE NELLA PROPRIA (IN CASO DELLE ULTIME TRE): 1) MEDIA DEI CINQUE PUNTEGGI PIU' ALTI DELL'INTERA STAGIONE; 2) PUNTEGGIO PIU' ALTO IN UNA GIORNATA DI CAMPIONATO; 3) PUNTEGGIO PIU' ALTO NELL'ULTIMA GIORNATA; 4) MIGLIOR POSIZIONAMENTO IN COPPA 5) TITOLI VINTI IN PASSATO; 6) SORTEGGIO. GLI STESSI CRITERI SI APPLICANO NELLE DIVERSE SERIE, NEL CASO IN CUI NELLA TERZ'ULTIMA POSIZIONE VI SIANO PIU' SQUADRE A PARI MERITO.
20. SE A INIZIO CAMPIONATO, UNO O PIU' PARTECIPANTI AMMESSI DI DIRITTO AD UNA QUALSIASI SERIE DEL FANTACALCIO KRIMISA, RINUNZINO A PARTECIPARE, SUBENTRERANNO IN AUTOMATICO IN ORDINE DI CLASSIFICA PRIMA LE SQUADRE CHE SONO RETROCESSE DALLA SUDETTA SERIE (RIPESCAGGIO) NEL CAMPIONATO APPENA CONCLUSO, IN CASO DI PARI MERITO IN QUESTA CLASSIFICA SI APPLICHERANNO I CRITERI DI SCELTA PREVISTI DALL'ART. 18, IN CASO DI RINUNZIA DA PARTE DI TUTTI I PRESIDENTE RETROCESSI, SUBENTRERANNO LE SQUADRE DELLA SERIE INFERIORE, FINO AL RAGGIUNGIMENTO DI N.10 SQUADRE, IN BASE ALL'ORDINE PROGRESSIVO DI CLASSIFICA DELL'ANNO PRECEDENTE, TUTTO CIO' NEL RISPETTO DELL'ARTICOLO 18 DEL PRESENTE. NELLE DIVERSE SERIE PARTECIPERANNO DI DIRITTO COLORO CHE L'ANNO PRECEDENTE ABBIANO FATTO TALE CAMPIONATO E NON SIANO STATI PROMOSSI OPPURE NON SIANO RETROCESSI, NEL CASO IN CUI UNA O PIU' SQUADRE PROMOSSA DALLE SERIE INFERIORI A QUELLE SUPERIORI RINUNZINO A PARTECIPARE, SUBENTRERANNO DI DIRITTO LE SQUADRE APPARTENENTI ALLA SERIE INFERIORE MIGLIOR CLASSIFICATE NEL CAMPIONATO IN BASE ALL'ORDINE DI CLASSIFICA (MIGLIOR POSIZIONAMENTO) E IN CASO EXSEQUO SI APPLICANO I CRITERI DELL'ART.19.

### **TITOLO III**

## **COPPA KRIMISA, CHAMPIONS KRIMISA E SUPER COPPA KRIMISA**

21. **COPPA KRIMISA:** TUTTE LE SQUADRE APPARTENENTI ALLA SERIE (A VIRTUALE) DEL FANTACALCIO KRIMISA O IN CASO DI CREAZIONI DI DIVERSE SERIE SEMPRE DEL FANTACALCIO KRIMISA, PARTECIPANO IN AUTOMATICO ALLA COPPA KRIMISA, E SARANNO INSERITE ALL'INTERNO DI GIRONI SEGUENDO I CRITERI DEGLI ARTICOLI SUCCESSIVI. LE ESTRAZIONI DEI GIRONI VERRANNO FATTE ALL'INIZIO DEL CAMPIONATO. AI FINI DELLA CLASSIFICA DEI GIRONI SI DANNO I SEGUENTI PUNTI: 3 PUNTI PER LA PARTITA VINTA; 1 PUNTO PER IL PAREGGIO. ALLE SQUADRE CHE GIOCANO IN CASA SI ATTRIBUISCE UN EXTRA BONUS DI + 2 SUL PUNTEGGIO TOTALE DI GIORNATA, (ES. SE IN QUELLA GIORNATA LA SQUADRA IN CASA REALIZZI IL PUNTEGGIO DI 70, LA SOMMA COMPRESIVA DI EXTRA BONUS SARA' 72) , TALE REGOLA E' APPLICABILE SOLO PER LE PARTITE CHE SI DISPUTANO CON IL DOPPIO INCONTRO DI ANDATA E RITORNO (SCONTRI DIRETTI FUORI E DENTRO I GIRONI). L'ORDINE CRONOLOGICO DELLE PARTITE DA DISPUTARE IN CASA E FUORI CASA SARA' CAUSALE, PER I GIRONI SI APPLICHERA' L'ORDINE DELLE ESTRAZIONI ( ES. LA SQUADRA A CONTRO LA SQUADRA B, GIOCA LA PRIMA IN CASA LA SQUADRA A), NELLA LA FASE SUCCESSIVA AI GIRONI, GIOCHERANNO PER PRIMA IN CASA LE SECONDE CLASSIFICATE (ES. 2°GIR. A CONTRO 1°GIR. B, GIOCA IN CASA PRIMA LA 2°GIR. A) MENTRE NELLE ULTERIORI FASI GIOCHERA' PER PRIMA IN CASA LA SQUADRA APPARTENTE AL GRUPPO CON IL NUMERO SUPERIORE (ES. SQUADRA USCENTE DAL GRUPPO 1 CONTRO QUELLA DEL GRUPPO 2, GIOCA IN CASA PER PRIMA LA ROSA USCENTE DAL GRUPPO 2). ANCHE PER LA CHAMPIONS KRIMISA SIA APPLICHERANNO LA SUDETTA REGOLA.

22. IL PUNTEGGIO TOTALE DI GIORNATA SI REALIZZERA' MEDIANTE LA SOMMA DEI VOTI ATTRIBUITI DALLA GAZZETTA DELLO SPORT AI SINGOLI CALCIATORI, CON AGGIUNTA DI BONUS E SOTTRAZIONI DEI MALUS, IN PIU' SARANNO AGGIUNTI L'EXTRA BONUS DI +2 PUNTI PER LE SQUADRE CHE GIOCANO IN CASA. LA SOMMA TOTALE DI GIORNATA SARA' CONVERTITA IN MARCATURE, UNA SQUADRA PER POTER FARE UN GOL DEVE TOTALIZZARE MINIMO LA SOMMA DI 66 PUNTI , E PER OGNI SEI PUNTI IN PIU' SI REALIZZA UN'ALTRA MARCATURA, LE TABELLE DELLE MARCATURE SONO LE SEGUENTI:

fino 65,5 punti = 0 gol;  
da 66 a 71,5 punti = 1 gol;  
da 72 a 77,5 punti = 2 gol;  
da 78 a 83,5 punti = 3 gol;  
da 84 a 89, 5 punti = 4 gol;  
da 90 a 95,5 punti = 5 gol;  
da 96 a 101,5 punti = 6 gol;  
e così via ...

23. LA COPPA KRIMISA SI DISPUTERA' TRA TUTTI I PARTECIPANTI DELLE SERIE APPARTENENTI AL FANTACALCIO KRIMISA. IL NUMERO DEI GIRONI VARIA AL VARIARE DELLE SERIE CREATE, INFATTI SE VENISSERO CREATE SOLO LA SERIE (A) O LA SERIE A E LA SERIE (B), I GIRONI SAREBBERO SOLO DI QUALIFICAZIONE E NON CI SAREBBE LA FASE PRELIMINARE, MENTRE SE FOSSERO CREATE ANCHE ALTRE SERIE SUPERIORI A 2, CI SAREBBERO DUE FASI: QUELLA PRELIMINARE CON SQUADRE ESCLUSIVAMENTE DELLE SERIE INFERIORI ALLA (B), CON PARTITE DI SOLO ANDATA E LA SECONDA FASE DI QUALIFICAZIONE CON SCONTRI DI ANDATA E RITORNO, COMPOSTI DALLE SQUADRE QUALIFICATE DAI GIRONI PRELIMINARI E LE SQUADRE DI SERIE (A) E DI SERIE (B).

24. LA COPPA KRIMISA PUO' ESSERE COMPOSTA DA 2 GIRONI DA 5 SQUADRE SE SIA PRESENTE LA SOLA SERIE (A) OPPURE SE VI SIA LA FASE PRELIMINARE NEL CASO IN CUI VENGANO ISTITUITE ALTRE SERIE, MA IN QUEST'ULTIMA IPOTESI VI SARA' UNA FASE SUCCESSIVA (SOTTO INDICATA):

**FASE PRELIMINARE:** SI HA SOLO IN CASO DI CREAZIONI DI SERIE INFERIORI ALLA (B). SE VI FOSSE SOLO LA (C1), I GIRONI PRELIMINARI SAREBBERO 2 DI 5 SQUADRE E APPRODEREBBERO AI GIRONI DI QUALIFICAZIONE SUCCESSIVI SOLO LE PRIME 2 SQUADRE DEI GIRONI, IN CASO DI (C1) E (C2) I GIRONI SARANNO 4 DI 5 SQUADRE SOLO DI SERIE (C1) E (C2), IN TUTTI QUESTI CASI LE SQUADRE SI SCONTRENERANNO TRA DI LORO MEDIANTE PARTITA DI SOLO ANDATA E SARANNO PROMOSSE ALLA SECONDA FASE LE PRIME 3 DI OGNI GIRONE, MENTRE SE FOSSERO CREATE ALTRE SERIE I GIRONI DIVENTEREBBERO 6 DA 5 SQUADRE CON LA QUALIFICAZIONE AL TURNO SUCCESSIVO DELLE PRIME 2. IN CASO DI EXSEQUO AI FINI DELL'INDIVIDUAZIONE DELLE SQUADRE QUALIFICATE, SI APPLICHERANNO I CRITERI PREVISTI IN FONDO AL PRESENTE ARTICOLO.

**FASE DI QUALIFICAZIONE:** SE VENISSE COSTITUITA SOLO LA SERIE (A) E LA SERIE (B), I GIRONI SAREBBERO 4 DI 5 SQUADRE, INVECE SE VENISSE COSTITUITA ANCHE LA SERIE (C1) I GIRONI SAREBBERO 4 GIRONI DA 6 SQUADRE COMPOSTI DALLE SQUADRE DI SERIE (A) E (B) E LE PROMOSSE DAI GIRONI DELLA FASE PRELIMINARE, SE VENISSE CREATA ANCHE LA C2, E UN'ALTRA SERIE (ES. LA SERIE D) I GIRONI SAREBBERO 8 DI 4 SQUADRE, IN TUTTI QUESTI CASI LE SQUADRE AMMESSE ALLA FASE SUCCESSIVA SARANNO SEMPRE LE PRIME 2 DI OGNI GIRONI, IN CASO DI EXSEQUO PER L'INDIVIDUAZIONE DELLE SQUADRE AMMESSE ALLA FASE SUCCESSIVA, SI APPLICHERANNO LE REGOLE DELL'ART. SUCCESSIVO. ALL'INTERNO DEI GIRONI TUTTE LE ROSE SI SCONTREANNO TRA DI LORO MEDIANTE PARTITE DI ANDATA E RITORNO. LE FASI SUCCESSIVE AI GIRONI SONO GLI OTTAVI SOLO IN CASO DI CREAZIONE DI SERIE INFERIORI ALLA C1 E, I QUARTI, LE SEMIFINALI E LE FINALI, COSI' COME REGOLATE DAGLI ARTICOLI DI SEGUITO RIPORTATI. LE FASE SUCCESSIVA AI GIRONI SARANNO I SEDICESIMI SOLO NEL CASO IN CUI VI SIANO PIU' DI 5 O 6 SERIE.

**COMPOSIZIONE DEI GIRONI PRELIMINARI (IN CASO DI ISTITUZIONE DI SERIE INFERIORI ALLA B;**

**IN CASO DI SOLA (C1) I GIRONI SARANNO COSI' COMPOSTI :**

**GIRONE PRELIMINARE A: 5 SQUADRE DI (C1);**

**GIRONE PRELIMINARE B: 5 SQUADRE (C1);**

**QUALORA VENGA CREATA ANCHE LA SERIE (C2) , LA COMPOSIZIONE E' LA SEGUENTE:**

**GIRONE PRELIMINARE A: 3 SQUADRE DI SERIE (C1) E 2 DI (C2); GIRONE PRELIMINARE B: 3 SQUADRE DI SERIE (C2) E 2 DI (C1); GIRONE PRELIMINARE C: 3 SQUADRE DI SERIE (C2) E 2 DI (C1); GIRONE PRELIMINARE D: 3 SQUADRE DI SERIE (C1) E 2 DI (C2);**

**IN CASO DI CREAZIONE ANCHE DELLA SERIE (D) LA COMPOSIZIONE E' LA SEGUENTE:**

**GIRONE PRELIMINARE A: 3 SQUADRE DI SERIE (C1), 1 DI (C2) E 1 DI (D);  
GIRONE PRELIMINARE B: 2 SQUADRE DI SERIE (C1), 2 DI (D) E 1 DI (C2);  
GIRONE PRELIMINARE C: 2 SQUADRE DI SERIE (C1), 2 DI (C2) E 1 DI (D);  
GIRONE PRELIMINARE D: 3 SQUADRE DI SERIE (C2), 1 DI (C1) E 1 DI (D);  
GIRONE PRELIMINARE E: 1 SQUADRA DI SERIE (C1), 2 DI (C2) E 2 DI (D);  
GIRONE PRELIMINARE F: 1 SQUADRA DI SERIE (C1), 1 DI (C2) E 3 DI (D);**

**COMPOSIZIONE DEI GIRONI DI QUALIFICAZIONE:**

**IN CASO DI CREAZIONE DELLE SOLE SERIE A E SERIE B LA COMPOSIZIONE SARA' LA SEGUENTE: GIRONE A: 3 SQUADRE DI SERIE (A) E 2 DI SERIE (B); GIRONE B: 3 SQUADRE DI SERIE (B) E 2 DI SERIE (A); GIRONE C: 3 SQUADRE DI SERIE (A) E 2 DI SERIE (B); GIRONE D: 3 SQUADRE DI SERIE (B) E 2 DI SERIE (A).**

**NEL CASO DI CREAZIONE ANCHE DELLA SERIE C1, I GIRONI SARANNO 4 DA 6 SQUADRE: GIRONE A: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A + 2 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 3 DI SERIE (B); GIRONE B: LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A + 3 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 2 DI SERIE (B); GIRONE C: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B + 2 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 3 DI SERIE (B) ; GIRONE D: LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B + 3 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 2 DI SERIE (B).**

**NEL CASO DI CREAZIONE DELLA SERIE C2 E ANCHE DELLA D, GIRONE A: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A + LA 2° DEL GIRONE PRELIMINARE F+1 SQUADRE DI SERIE (B) E 1 DI SERIE (A); GIRONE B: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B + 2 SQUADRE DI SERIE (A) E 1 DI SERIE (B); GIRONE C: LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE D +1 SQUADRA DI SERIE (A) + 2 DI SERIE (B); GIRONE D: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE C + 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE E + 1 SQUADRE DI SERIE (B) E 1 DI SERIE (A); GIRONE E: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE D +1 SQUADRE DI SERIE (A) + 2 DI SERIE (B); GIRONE F: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE E + 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE C+1 SQUADRE DI SERIE (A) + 1 DI SERIE (B); GIRONE G: LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B+2 SQUADRE DI SERIE (A) + 1 DI SERIE (B); GIRONE H: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE F + 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A+1 SQUADRE DI SERIE (B) + 1 DI SERIE (A); LE SQUADRE DA INSERIRE SIA NEI GIRONI PRELIMINARI (SQUADRE DI SERIE (C1) E (C2) E (D) CHE QUELLE AMMESSE DI DIRITTO AI GIRONI DI QUALIFICAZIONE SQUADRE DI (A) E DI (B) VERRANNO SORTEGGIATI AD INIZIO CAMPIONATO, LE DATE DEGLI INCONTRI**



VERRANNO' DECISI A INIZIO CAMPIONATO (COME DA ALLEGATO AL PRESENTE).

I CRITERI PER INDIVIDUARE LE SQUADRE AMMESSE AI TURNI SUCCESSIVI IN CASO DI EXSEQUO SONO 2:

**CRITERI ALL'INTERNO DEI GIRONI** CHE SONO: 1) GLI SCONTRI DIRETTI, (TRANNE NEI CASI DI PARTITE DI SOLO ANDATA); 2) LA SQUADRA CON DIFFERENZA RETI ALL'ATTIVO NEL GIRONE; 3) MIGLIOR DIFFERENZA RETI NEGLI SCONTRI DIRETTI; 4) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO, TRA LE SQUADRE IN EXSEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O IN CASO DI PARITA' DI GOL CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 5) SOMMA COMPLESSIVA DEI PUNTEGGI DI TUTTE LE PARTITE DISPUTATE NEL GIRONE (ES. 65+70=135); 6) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO PRECEDENTE, O IN CASO UNA SQUADRA NON ABBA PARTECIPATO, PASSERA' CHI IN ANNI PASSATI HA PARTECIPATO; 7) TITOLI CLUB; 8) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO.

**CRITERI PER GLI SCONTRI DIRETTI (ANDATA E RITORNO) (PER LE FASI SUCCESSIVE AI GIRONI),** PASSA ALLA FASE SUCCESSIVA DAGLI SCONTRI DI ANDATA E RITORNO, LA SQUADRA CHE ABBA OTTENUTO PIU' PUNTI, IN CASO DI PARITA DI PUNTI PASSERA' LA SQUADRA CON LA MIGLIOR DIFFERENZA RETI ALL'ATTIVO TOTALIZZATA NELLE SUDETTE PARTITE, ED ANCORA IN CASO DI PARITA' DI PUNTI E GOL VARRANNO DOPPIO I GOL SEGNATI FUORI CASA, SE PERSISTE LA SITUAZIONE DI EXSEQUO SARANNO APPLICATI I SEGUENTI CRITERI: 1) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO TRA LE SQUADRE IN EXEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O IN CASO DI PARITA' DI GOL CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 2) MEDIA DELLE PARTITE DI ANDATA, RITORNO E SPAREGGIO; 3) MEDIA DEGLI INCONTRI DI ANDATA E RITORNO; 4) PUNTEGGIO PIU' ALTO REALIZZATO IN UNA DELLE TRE PARTITE (COMPRESA LO SPAREGGIO); 5) MIGLIOR DIFFERENZA RETI TRA I GIRONI E I QUARTI; 6) MIGLIOR PUNTEGGIO TOTALIZZATO NEI RISPETTIVI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO.

25. LE PRIME DUE SQUADRE DEL GIRONE, CIOE' COLORO CHE AVRANNO TOTALIZZATO PIU' PUNTI SARANNO AMMESSE AL TURNO SUCCESSIVO. IN CASO DI EXSEQUO, ANCHE NEI GIRONI PRELIMINARI, I CRITERI DA SEGUIRE PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO AL TURNO SUCCESSIVO SONO QUELLI PREVISTI PER I GIRONI (ART.28). NEL CASO DI EXSEQUO TRA PIU' DI DUE SQUADRE, SARA' APPLICATA LA REGOLA DELLA CLASSIFICA AVULSA. CON TALE CRITERIO ACCEDERANNO O ACCEDERA' ALLA FASE SUCCESSIVA LA SQUADRA CHE IN QUEL GIRONE AVRA' TOTALIZZATO PIU' PUNTI NEGLI SCONTRI DIRETTI TRA GLI EXSEQUO, QUALORA PERMANGA UNA SITUAZIONE DI PARITA' TRA LE SQUADRE CON PIU' PUNTI NEGLI SCONTRI DIRETTI (CLASSIFICA AVULSA), SI APPLICHERANNO PER QUESTE I CRITERI INDICATI NEL PRESENTE ARTICOLO.
26. TUTTE LE ROSE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO SIA ALL'INTERNO DEI RECIPROCI GIRONI TRANNE I GIRONI PRELIMINARI, CHE NEGLI OTTAVI, QUARTI, SEMIFINALI, MEDIANTE SCONTRI CHE PREVEDONO ANDATA E

RITORNO, TRANNE PER LE FINALI, CHE VERRANNO DISPUTATE IN UN'UNICA PARTITA.

**27. SEDICESIMI DI FINALE (SOLO NEL CASO IN CUI CI FOSSERO PIU' DI 5 O 6 SERIE).**

**28. OTTAVI DI FINALE (SOLO IN CASO DI CREAZIONE DELLA C2 E ANCHE DELLA D, CON 8 GIRONI DA 4 SQUADRE):** SARANNO AMMESSE AGLI OTTAVI LE PRIME DUE SQUADRE DEL GIRONE CHE AVRANNO TOTALIZZATO PIU'PUNTI, IN CASO DI EXEQUO PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO AL TURNO SUCCESSIVO SI APPLICANO I CRITERI PREVISTI ALL'INTERNO DEI GIRONI (ART.24).

**ABBINAMENTI OTTAVI DI FINALE:** 2°GIRONE D vs 1°GIRONE A -( GRUPPO 1); 2°GIRONE A vs 1°GIRONE D-(GRUPPO 2); 2° GIRONE C vs 1°GIRONE B -(GRUPPO 3); 2° GIRONE B-vs 1° GIRONE C ( GRUPPO 4); 2°GIRONE H vs 1°GIRONE E -(GRUPPO 5); 2°GIRONE E vs 1°GIRONE H -(GRUPPO 6); 2°GIRONE G vs 1°GIRONE F -(GRUPPO 7); 2°GIRONE F vs 1°GIRONE G -(GRUPPO 8).

**29. QUARTI DI FINALE:** SARANNO AMMESSE AI QUARTI LE SQUADRE VINCENTI I GIRONI, E IN CASO DI EXSEQUO SI APPLICANO I CRITERI PREVISTI ALL'INTERNO DEI GIRONI (ART.24).

**QUALORA VI SIANO ANCHE GLI OTTAVI DI FINALE (IN CASO DI CREAZIONE DELLA SERIE C2 O ANCHE DELLA SERIE D) E VI SIANO CASI DI EXSEQUO,** I CRITERI DA SEGUIRE PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO AI QUARTI SONO QUELLI PER GLI SCONTRI DIRETTI (ART. 24).

**ABBINAMENTI NEI QUARTI DI FINALE:** LE SQUADRE QUALIFICATE SI INCONTRERANNO MEDIANTE I SEQUENTI ABBINAMENTI: 2°GIRONE D vs 1°GIRONE A -( GRUPPO 1); 2°GIRONE A vs 1°GIRONE D-(GRUPPO 2); 2° GIRONE C vs 1°GIRONE B -(GRUPPO 3); 2° GIRONE B-vs 1° GIRONE C ( GRUPPO 4); **NEL CASO VI SIANO GLI OTTAVI DI FINALE:** 1°PARTITA – VINCENTE DEL GRUPPO 3 vs VINCENTE DEL GRUPPO 1-(1° GRUPPO); 2°PARTITA- VINCENTE DEL GRUPPO 4 vs VINCENTE DEL GRUPPO 2-(2° GRUPPO); 3°PARTITA - VINCENTE DEL GRUPPO 7 vs VINCENTE DEL GRUPPO 5- (3° GRUPPO); 4°PARTITA - VINCENTE DEL GRUPPO 8 vs VINCENTE DEL GRUPPO 6- (4° GRUPPO).

**SEMIFINALI:**LE SQUADRE VINCENTI DEI QUARTI DISPUTERANNO LE SEMIFINALI, IN CASO DI EXSEQUO I CRITERI PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO ALLE SEMIFINALI SONO QUELLI PER GLI SCONTRI DIRETTI (ART. 24).

**ABBINAMENTI SEMIFINALI:** LA VINCENTE DEL 3° GRUPPO vs 1°GRUPPO (1°PARTITA); E LA VINCENTE DEL 4° GRUPPO vs 2°GRUPPO (2°PARTITA).

**FINALI:** LE SQUADRE VINCENTI LE SEMIFINALI DISPUTERANNO LA FINALISSIMA, LE PERDENTI DISPUTERANNO LA FINALE PER IL 3°POSTO. IN CASO DI EXEQUO I CRITERI PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO ALLA FINALE DEL 3°POSTO O ALLA FINALISSIMA SONO QUELLI PER GLI SCONTRI DIRETTI (ART.24).

30. NELLE FINALI, I CRITERI PER STABILIRE IL VINCENTE IN CASO DI PARITA' DI RETI, SONO I SEGUENTI: 1) RIGIOCARE LA PARTITA IN UNO SPAREGGIO E SE VI SIA ANCORA PARITA' SI GIOCHERA' A OLTRANZA FINCHE' UNA DELLE DUE SQUADRE NON VINCA LA PARTITA; 2) PUNTEGGIO PIU' ALTO NELL'ULTIMO SPAREGGIO; 3) MEDIA DEI PUNTEGGI DELLA FINALE E DEGLI ULTERIORI SPAREGGI; 4) GOL FATTI IN TUTTA LA COMPETIZIONE; 5) PUNTEGGIO PIU' ALTO TOTALIZZATO IN UNA SINGOLA GIORNATA DI COPPA; 6) GOL EFFETTIVI FATTI DAI GIOCATORI E NON DALLA SQUADRA IN GENERALE IN COPPA; 7) SORTEGGIO.
31. IL VINCITORE DELLA COPPA KRIMISA SE APPARTENENTE AL CAMPIONATO DI SERIE (A) AVRA' DIRITTO A RESTARE NELLA SUDDETTA SERIE, QUALORA APPARTENGA AD ALTRE EVENTUALI SERIE CREATE, AVRA' DIRITTO ALLA PROMOZIONE NELLA SERIE SUPERIORE A DISCAPITO DELL'ULTIMA SQUADRA DELLA PROPRIA CATEGORIA CLASSIFICATA IN UNA POSIZIONE UTILE PER LA PROMOZIONE, IN CASO DI EXSEQUO SI APPLICANO I CRITERI PREVISTI DALL'ART.18.
32. SUPER COPPA KRIMISA: I VINCITORI DELLO SCUDETTO (CAMPIONATO DI SERIE A) E DELLA COPPA KRIMISA, AVRANNO DIRITTO NELL'ANNO SUCCESSIVO AL CAMPIONATO E PRECISAMENTE **ALLA 5° GIORNATA**, A DISPUTARE **LA SUPER COPPA KRIMISA**. LA FINALE SI GIOCHERA' IN UN'UNICA PARTITA, IN CASO DI PARITA', I CRITERI PER L'ASSEGNAZIONE DELLA COPPA SONO I SEGUENTI: 1) DISPUTARE UNO SPAREGGIO NEL TURNO SUCCESSIVO 2) SE NESSUNA DELLE DUE SQUADRE VINCE SI ANDRA' AL SECONDO SPAREGGIO, SE PERSISTA ANCORA PARITA', VERRA' FATTA LA SOMMA DEI PUNTEGGI TOTALIZZATI DI ENTRAMBI NELLA FINALE E NEI DUE SPAREGGI; 3) IN CASO DOVESSE PERSISTERE LA SITUAZIONE DI PARITA' SI GIOCHERA' ANCORA UNO SPAREGGIO E' SE DOVESSE PERSISTERE LA SITUAZIONE DI PARITA' SI FARA' LA SOMMA DEI PUNTEGGI TOTALIZZATI NELLA FINALE E I NEI TRE SPAREGGI, COSI AD OLTRANZA FIN QUANDO NON SI VINCA UNO SPAREGGIO OPPURE FIN QUANDO LA SOMMA DEI PUNTEGGI DELLA FINALE E DEGLI SPAREGGI TOTALIZZATI DA UNA FINALISTA SIA SUPERIORE A QUELLA DELL' ALTRA FINALISTA; 5) SORTEGGIO. QUALORA IL VINCITORE DELLO SCUDETTO COINCIDA CON IL VINCITORE DELLA COPPA KRIMISA, L'ALTRA FINALISTA SARA' LA MIGLIOR CLASSIFICATA NELLA COPPA KRIMISA DELL'ANNO PRECEDENTE, CON IL LIMITE DEI SOLI QUATTRO FINALISTI(2°,3°,4° POSTO IN COPPA KRIMISA), IN CASO DI ASSENZA SUBENTREANNO IN ORDINE DI CLASSIFICA LE SQUADRE MIGLIOR CLASSIFICATE IN SERIE (A) NELL'ANNO PRECEDENTE O QUALORA SCORRA TUTTA LA SERIE (A), SUBENTRERANNO LE SQUADRE DI SERIE (B) E COSI' VIA CON LE ALTRE SERIE. NEL CASO IN CUI IL VINCITORE DELLO SCUDETTO NON PARTECI AL CAMPIONATO SUCCESSIVO, SUBENTRERA' AL SUO POSTO LA SQUADRA MIGLIOR CLASSIFICATA DELLA PROPRIA SERIE DELL'ANNO PRECEDENTE (SEMPRE IN ORDINE ALLA CLASSIFICA), INVECE, QUALORA NON PARTECI IL VINCITORE DELLA COPPA KRIMISA, ANCHE IN QUESTO CASO SI APPLICHERA' IL CRITERIO DEL MIGLIOR CLASSIFICATO NELLA

COPPA KRIMISA DELL'ANNO PRECEDENTE, CON IL LIMITE DEI SOLI QUATTRO FINALISTI(1°,2°,3°,4° POSTO IN COPPA KRIMISA), SE ANCHE QUESTI QUATTRO NON PARTECIPINO, SUBENTRERA'IL VINCITORE DEL CAMPIONATO DI SERIE (B) DELL'ANNO PRECEDENTE, SE ANCHE QUESTO MANCHI, SI APPLICHERA' AI FINI DELL'INDIVIDUZIONE DELLA SQUADRA IL CRITERIO SUDDETTO, USATO PER LA SERIE (A). SIA LA CLASSIFICA DI SERIE (A) CHE DI (B) DOVRANNO SCORRERE FINO ALL'ULTIMA POSIZIONE.

33. **LA CHAMPIONS KRIMISA** SARA' COMPOSTA DALLA SERIE (A) DEL FANTACALCIO KRIMISA E DALLA LEGA TERUN NON APPARTENENTE AL NOSTRO FANTACALCIO. LA CHAMPIONS KRIMISA SARA' DISCIPLINATA DAGLI ARTICOLI CHE REGOLANO LA COPPA KRIMISA, E PER LA COMPOSIZIONE DEI GIRONI VERRANNO SOSTITUITE LE SQUADRE DALLA SERIE (B) IN GIU' CON QUELLE APPARTENENTI ALLA LEGA TERUN.

34. **FASE A GIRONI CHAMPIONS KRIMISA** LA CHAMPIONS KRIMISA SARA' COMPOSTA DALLE **20** SQUADRE TRA TULLE LE SERIE CLASSIFICATESE NELLE PRIME POSIZIONI. SARA' REGOLATA DAGLI ARTICOLI CHE REGOLANO LE COPPE. ACCEDERANNO ALLA COPPA LE SQUADRE CHE SI CLASSIFICHERANNO NELLE PRIME **7** POSIZIONI DELLA SERIE A, NELLE PRIME **7** POSIZIONI DELLA LEGA TERUN, NELLE **2°** POSIZIONI DELLA SERIE B, DELLA SERIE C1, DELLA SERIE C2, DELLA SERIE D E LA VINCENTE DELLA CHAMPIONS KRIMISA DELL'ANNO PRECEDENTE. IN CASO DI ASSENZA DELLA SERIE D ACCEDERANNO ALLA COPPA LE SQUADRE CHE SI CLASSIFICHERANNO NELLE PRIME **8** POSIZIONI DELLA SERIE A, NELLE PRIME **8** POSIZIONI DELLA LEGA TERUN, ALLA **1°** POSIZIONI DELLA SERIE B, DELLA SERIE C1, DELLA SERIE C2, E LA VINCENTE DELLA CHAMPIONS KRIMISA DELL'ANNO PRECEDENTE. QUALORA LA VINCENTE SIA GIA' QUALIFICATA, SARA AMMESSA DI DIRITTO ANCHE LA SQUADRA MEGLIO CLASSIFICATA NELLA SERIE DELLA VINCITRICE DELLA CHAMPIONS FACENDO SCALARE LA CLASSIFICA. QUALORA LA CLASSIFICA SIA STATA SCALATA E IL POSTO DELLA VINCITRICE CHAMPIONS RIMANGA VUOTO SARA' AMMESSA LA MIGLIORE CLASSIFICATA DELLE SERIE INFERIORI.

IN CASO DI EXSEQUO TRA SQUADRE APPARTENENTI ALLE DIVERSE SERIE, CLASSIFICATESE NELL'ULTIMA POSIZIONE UTILE PER PARTECIPARE ALLA CHAMPIONS, SARANNO APPLICATI AI FINI DELL'ACCESSO ALLA CHAMPIONS I CRITERI INDICATI NELL'ART. 18. INOLTRE, IN CASO DI RINUNCIA DI UN'AVENTE DIRITTO SUBENTRERANNO IN AUTOMATICO LE SQUADRE MIGLIORI CLASSIFICATESE NELLE RISPETTIVE SERIE O LEGA AVENTE DIRITTO, IN BASE AL SISTEMA DELLO SCORRIMENTO DELLA CLASSIFICA.

**COMPOSIZIONE GIRONI IN CASO PRESENZA DELLA SERIE D: 4 GIRONI DA 5 SQUADRE:**

**GIRONE A:** LA VINCITRICE DELLA CHAMPIONS KRIMISA, 2 SQUADRE DI LEGA TERUN, 1 DI SERIE B, 1 DI SERIE A;

**GIRONE B:** 2 SQUADRE DI SERIE A, 2 DI LEGA TERUN E LA PRIMA DI SERIE (C1);

**GIRONE C:** 2 SQUADRE DI SERIE A, 1 DI SERIE B, 1 LEGA TERUN E LA PRIMA DI SERIE (C2);

**GIRONE D:** 2 SQUADRE DI SERIE A, 2 DI LEGA TERUN E LA PRIMA DI SERIE (D);

**COMPOSIZIONE GIRONI IN CASO DI ASSENZA DELLA SERIE D: 4 GIRONI DA 5 SQUADRE:**

**GIRONE A:** VINCITRICE DELLA CHAMPIONS, KRIMISA 2 SQUADRE DI SERIE A E 2 DI LEGA TERUN;

**GIRONE B:** 2 SQUADRE DI SERIE A, 2 DI LEGA TERUN E LA 1°CLASSIFICATA DI SERIE B;

**GIRONE C:** 2 SQUADRE DI SERIE A, 2 DI LEGA TERUN E LA 1°CLASSIFICATA DI SERIE C1;

**GIRONE D:** 2 SQUADRE DI SERIE A, 2 DI LEGA TERUN E LA 1°CLASSIFICATA DI SERIE C2;

**FASE FINALE**

PASSANO ALLA FASE FINALE LE PRIME DUE SQUADRE DI OGNI GIRONE, CIOE' COLORO CHE AVRANNO TOTALIZZATO PIU'PUNTI.

PER QUANTO RIGUARDA LE FASI FINALI SI APPLICHERANNO GLI ARTICOLI PRESENTI NEL REGOLAMENTO RIGURDANTI LE FASI FINALI DI COPPA.

**TITOLO IV  
OBBLIGHI E PREROGATIVE DEI PARTECIPANTI**

37. PRIMA DI INIZIARE L'ASTA INIZIALE I PARTECIPANTI DI TUTTE LE SERIE, HANNO LA POSSIBILITA' PER IL CAMPIONATO SUCCESSIVO DI TRATTENERE DUE DIFENSORI, DUE CENTROCAMPISTI E UN ATTACCANTE A SCELTA PER REPARTO ACQUISTATI NEL CAMPIONATO PRECEDENTE CHE ABBIANO AVUTO AL MOMENTO DELL'ACQUISTO, UNA VALUTAZIONE MASSIMA DI: 7 FANTAMILIONI PER I DIFENSORI; 12 FANTAMILIONI PER I CENTROCAMPISTI E 20 FANTAMILIONI PER GLI ATTACCANTI. TALI QUOTAZIONE NON SI RIFERISCONO ALLE VALUTAZIONI ATTRIBUITE DALLA GAZZETTA DELLO SPORT AD INIZIO CAMPIONATO OPPURE ALLA VALUTAZIONE ATTRIBUITAGLI DURANTE IL CALCIOMERCATO DI RIPARAZIONE SE IL CALCIATORE VENISSE ACQUISTATO DALLA SQUADRE REALI DURANTE QUESTA FASE. NELL'IPOTESI IN CUI DUE SQUADRA DELLA STESSA SERIE (NEL CASO DI PROMOZIONI E RETROCESSIONI) VOGLIANO TRATTENERE LO STESSO GIOCATORE, LA PRELAZIONE SUL CALCIATORE SARA' DATA A CHI LO HA ACQUISTATO PER PRIMO. A TAL FINE BISOGNA DISTINGUERE LE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO IN ORDINE DI PRIORITA': 1) ASTA

INIZIALE; 2) CALCIOMERCATO DI SETTEMBRE;3) CALCIOMERCATO DI NOVEMBRE; 4) CALCIOMERCATO DI RIPARAZIONE (DIC.-FEBBRAIO); 5) CALCIOMERCATO DI MARZO. SE IL CALCIATORE E' STATO ACQUISTATO NELLO STESSO PERIODO DI CALCIOMERCATO SI PROCEDERA' ALL'AGGIUDICAZIONE MEDIANTE L'ASTA A RIALZO TRA I DUE PRESIDENTI, A SUA VOLTA, LA SQUADRA CHE AVRA' OFFERTO DI PIU'SI AGGIUDICHERA' IL CALCIATORE, MENTRE CHI AVRA' PERSO L'ASTA, POTRA' TRATTENERE A SUA SCELTA UN'ALTRO GIOCATORE CHE NON SIA RICHIESTO DA ALTRE SQUADRE APPARTENENTI ALLA PROPRIA SERIE, PENA UNA NUOVA ASTA CON L'ALTRO CONCORRENTE, E COSI' VIA. LA VALUTAZIONE ATTRIBUITA NEL NUOVO CAMPIONATO AL GIOCATORE TRATTENUTO, O QUANTO PAGATO PER IL RIALZO DELL'ASTA VERRA' SOTTRATTO DAI FANTAMILIONI INIZIALI. SE PARTE DEI PARTECIPANTI PER L'ANNO SUCCESSIVO NON RINNOVINO L'ISCRIZIONE, POTRANNO TRATTENERE GIOCATORI SOLO LE SQUADRE CHE ABBIANO PARTECIPATO L'ANNO PRECEDENTE, PERDERA' IL DIRITTO CHI AVRA' RINUNCIATO ALL'ISCRIZIONE, E CHI SUBENTRERA' DALL'ULTIMA SERIE DEL FANTACALCIO KRIMISA NON ACQUISIRA' IL DIRITTO DEI RINUNCIANTI, MA POTRANNO TRATTENERE I CALCIATORI SOLO L'ANNO SUCCESSIVO.

38. LE FORMAZIONI DOVRANNO ESSERE INViate ENTRO E NON OLTRE L'INIZIO DELLA PRIMA PARTITA DEL TURNO. LE FORMAZIONI PERVENUTE SUBITO DOPO TALE LIMITE NON SARANNO ACCETTATE, E' SARA' PUBBLICATA LA FORMAZIONE PREDEFINITA.
39. E' AMMESSO LA COINTESTAZIONE TRA IL PRESIDENTE ORIGINARIO DELLA SQUADRA AVENTE TITOLO A PARTECIPARE ED UN NUOVO PRESIDENTE . SE DOPO IL PRIMO ANNO DI CAMPIONATO IL PRESIDENTE ORIGINARIO AVENTE TITOLO RINUNCIA A PARTECIPARE, LA SQUADRA RIMANE DEL PRESIDENTE SUBENTRATO. QUALORA UN A FINE CAMPIONATO RINUNCIA AD ISCRIVERSI, PERDERA' IN AUTOMATICO LA SERIE DI APPARTENENZA RAGGIUNTA FINO A QUEL MOMENTO, ED IN CASO LO STESSO VOGLIA PARTECIPARE PER I CAMPIONATI FUTURI, SARA' COSTRETTO A RIPARTIRE DALLA SERIE PIU' BASSA. AD INIZIO CAMPIONATO E'AMMESSA LA FUSIONE DI DUE O PIU' SQUADRE IN UNICA SQUADRA A PATTO CHE I PRESIDENTI DICHIARINO IN QUALE SERIE INTENDONO RESTARE, IN TALE CASO IL PRESIDENTE ORIGINARIO DELLA NUOVA SQUADRA SARA' QUELLO DELLA SERIE MANTENUTA. SE INVECE I PRESIDENTI CHE HANNO DATO VITA AD UN' UNICA SQUADRA APPARTENEVANO NELLA PRECEDENTE STAGIONE ALLA STESSA SERIE, DOVRANNO INDICARE QUALE SQUADRA INTENDONO TENERE. LA COINTESTAZIONE DI UNA SQUADRA GIA' ESISTENTE O LA FUSIONE TRA PIU' SQUADRE GIA' ESISTENTI ATTRIBUISCONO AL PRESIDENTE IL DIRITTO DI POTER TRATTENERE DEI GIOCATORI DALLA ROSA DELL'ANNO PRECEDENTE (ART.37).

## **TITOLO V PUBBLICAZIONI SUL SITO**

40. I RISULTATI DI OGNI TURNO VERRANNO PUBBLICATI IL GIORNO SUCCESSIVO, SALVO PROBLEMI TECNICI.
41. LE INFORMAZIONI, LE NOTIZIE, LE COMUNICAZIONI DI FANTACALCIO VERRANNO PUBBLICATE SUL SITO, COLORO I QUALI AVESSERO BISOGNO DI CHIARIMENTI, POSSONO AVVALERSI DELLA PROPRIA AREA A DISPOSIZIONE, PER CONTATTARE LO STAFF.

## **TITOLO VI CALCIOMERCATO**

42. TUTTE LE OPERAZIONI DI CALCIOMERCATO SARANNO EFFETTUATE ESCLUSIVAMENTE IN FANTAMILIONI E NON SONO AMMESSI IN NESSUN CASO PRESTITI DI FANTAMILIONI.
43. I PARTECIPANTI NON POSSO SPENDERE PIU' FANTAMILIONI DI QUANTO E' CONCESSO LORO SIA ALL'ASTA INIZIALE CHE NELLE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO, QUALORA UN PRESIDENTE PARTECIPI ALL'ASTA SU UN GIOCATORE E OFFRA PIU' DEI FANTAMILIONI A SUA DISPOSIZIONE, IL GIOCATORE VERRA' ATTRIBUITO DI DIRITTO ALL'ALTRO CONCORRENTE CHE ABBA PARTECIPATO ALL'ASTA PER LA SOMMA CORRISPONDENTE ALL'IMPORTO A DISPOSIZIONE DEL PRESIDENTE NEGLIGENTE PIU' 1 FANTAMILIONE, INVECE, SE I PARTECIPANTI ALL'ASTA SU UN GIOCATORE SONO PIU' DI UNO CONTINUERANNO L'ASTA I PRESIDENTI CON FANTAMILIONI A DISPOSIZIONE, CON L'ESCLUSIONE AUTOMATICA DALL'ASTA, SU QUEL CALCIATORE, DEL PRESIDENTE NEGLIGENTE.
44. IL CALCIOMERCATO SARA' SUDDIVISO IN 5 FASI.: LA PRIMA FASE DI CALCIOMERCATO CHE E' QUELLA RELATIVA ALL'ASTA INIZIALE, LA SECONDA RIGUARDA IL PERIODO CHE VA DALLA CHIUSURA DELL'ASTA INIZIALE FINO A SETTEMBRE E LA TERZA FASE E' PREVISTA PER NOVEMBRE. LA QUARTA FASE (PERIODO NATALIZIO) CHE APRE PER GLI SCAMBI TRA I PARTECIPANTI DOPO L'ULTIMO TURNO DEL MESE DI DICEMBRE DI OGNI ANNO, MENTRE PER GLI ACQUISTI DEGLI SVINCOLATI LA SETTIMANA PRIMA DEL TURNO PREVISTO DOPO LA SOSTA NATALIZIA E CHIUDE A FEBBRAIO E LA QUINTA E ULTIMA FASE E' PREVISTA PER IL MESE DI MARZO. IN QUEST'ULTIMA FASE NON SONO AMMESSI SCAMBI DI GIOCATORI TRA /PRESIDENTI , MA SOLO ACQUISTI DEI GIOCATORI SVINCOLATI. LE DATE DI APERTURA E CHIUSURA DELLE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO SARANNO VERRANNO PUBBLICATE SUL SITO. QUALORA DURANTE UN PERIODO DI CALCIOMERCATO VI SIA LA SOSPENSIONE DEL CAMPIONATO PER DIVERSI MOTIVI (ES. LE PARTITE DELLA NAZIONALE), IL CALCIOMERCATO

POTRA'ESSERE PROROGATO SEMPRE MEDIANTE AVVISO SUL SITO. DURANTE LE FASI DI CALCIOMERCATO, NEL CASO SIANO STATI FATTI UNO O PIU' ACQUISTI E PER QUEL TURNO NON VENGA DATA LA FORMAZIONE, SARA' PUBBLICATA LA FORMAZIONE PREDEFINITA CON I NUOVI ACQUISTI CHE SUBENTRANNO AL POSTO DEI GIOCATORI CEDUTI, IN BASE AI PROPRI RUOLI.

45. GIOCATORI ACQUISTATI DURANTE L'ASTA INIZIALE (DI AGOSTO) POSSONO ESSERE RIMESSI SUL MERCATO CON LA QUOTAZIONE DELLA GAZZETTA DELLO SPORT E NON PER QUANTO SONO STATI PAGATI ALL'ASTA, GLI STESSI POSSONO ESSERE SCAMBIATI ANCHE TRA I DIVERSI PARTECIPANTI. QUESTE OPERAZIONI POSSONO ESSERE EFFETTUATE SOLO DOPO LE ASTE INIZIALI (GIORNO DI APERTURA DEL CALCIOMERCATO CHE VERRA' PUBBLICATO SUL SITO) FINO ALLA CHIUSURA DEL CALCIOMERCATO DI SETTEMBRE. SI POSSONO EFFETTUARE DA SUBITO SOLO GLI SCAMBI RIQUARDANTI TRATTATIVE CON GIOCATORI TRATTENUTI DELL'ANNO PRECEDENTE.
46. SE LA LISTA DEGLI SVINCOLATI VIENE PUBBLICATA ENTRO LE ORE 13, LE OFFERTE SARA' POSSIBILE FARLE NELLO STESSO GIORNO DELLA PUBBLICAZIONE, QUALORA INVECE LA PUBBLICAZIONE AVVENGA DOPO LA SUDDETTA ORA LE OFFERTE POSSONO EFFETTUARSI SOLO DAL GIORNO SEGUENTE, IN ENTRAMBI I CASI SARA' COMUNICATA LA DATA SU QUANDO FARE LE ASTE. IN CASO DI PROBLEMI NELLE PUBBLICAZIONI SUL SITO DELLA LISTA DEGLI SVINCOLATI, I PARTECIPANTI SARANNO INFORMATI MEDIANTE COMUNICAZIONE SUL SITO. LE OFFERTE SUI NUOVI ACQUISTI DOVRANNO EFFETTUARSI NEI GIORNI INDICATI TRAMITE NOTIZIA O/E MESSAGGIO NELLE AREE PRIVATE. LE OFFERTE CON AGGIUDICAZIONE DEI CALCIATORI, SARANNO VISIBILI NELL'AREA MERCATO-ASTE CHIUSE, MENTRE LE OFFERTE ERRATE E NON AGGIUDICATE POTRANNO ESSERE VISIBILI NELL'AREA MERCATO-ASTE APERTE ALMENO FINO ALLE 22 DEL GIORNO SUCCESSIVO ALL'OFFERTA.
47. LE OFFERTE POSSONO ESSERE FORMULATE TUTTI GIORNI FINO ALLE ORE 22 (IN CASO DI MODIFICA DELL'ORA I PARTECIPANTI SARANNO INFORMATI MEDIANTE COMUNICAZIONE), ESCLUSI I GIORNI NELLA QUALE SI GIOCHINO LE PARTITE O QUALORA ANCHE IN QUESTI GIORNI VENGANO FATTE DELLE OFFERTE, IL DELEGATO DI SERIE VALUTERA' LE OFFERTE, IL GIORNO SUCCESSIVO AL TURNO GIOCATO. LO STESSO VALUTATA LA REGOLARITA' E L'ORA DELL'OFFERTA, ATTRIBUIRA'IL GIOCATORE A CHI AVRA' EFFETTUATO L'OFFERTA MIGLIORE.
48. SONO AMMESSI GLI ACQUISTI CON FANTAMILIONI SIA DI GIOCATORI PRESENTI SUL GIORNALE\_(SVINCOLATI), CHE DI QUELLI APPARTENENTI AD ALTRI CONCORRENTI, LE VALUTAZIONI SONO QUELLE PREVISTE DALLA GAZZETTA DELLO SPORT, MA, MENTRE NEL PRIMO CASO NON VI SONO LIMITI AI FANTAMILIONI CHE SI VOGLIONO SPENDERE SUL GIOCATORE, NEL SECONDO CASO, IL VALORE MASSIMO CHE SI PUO' SPENDERE PER UN ACQUISTO CAMBIA IN BASE AI REPARTI, MOLTIPLICANDO IL VALORE



ATTUALE DEL CALCIATORE DA ACQUISTARE PER 2 SE SI TRATTA DI DIFENSORI, 3 PER I CENTROCAMPISTI E 4 PER GLI ATTACCANTI, LE MOLTIPLICAZIONI SI RIFERISCONO AL VALORE MASSIMO CHE UN PRESIDENTE PUO' DARE ALLA CONTROPARTE, MA I GIOCATORI OGGETTO DELLA TRATTATIVA VENGONO SCAMBIATI ALLA PARI COME SE VALESSERO LO STESSO IMPORTO. NON CI SARANNO FANTAMILIONI DERIVANTI DALLA DIFFERENZA DEI CALCIATORI SCAMBIATI, MA SI PUO' GUADAGNARE SOLO I FANTAMILIONI DERIVANTI DALLA MOLTIPLICAZIONE DEL VALORE DEL GIOCATORE CHE SI INTENDE ACQUISTARE. (ES. *IL PRESIDENTE(A) PUO' DARE AL PRESIDENTE(B) PER UN CALCIATORE CHE COSTA 20 FANTAMILIONI LA SOMMA DI 80 FANTAMILIONI, IN QUESTO ESEMPIO IL GIOCATORE CEDUTO DAL PRESIDENTE(A) COSTA 10 FANTAMILIONI, MA VIENE VALUTATO 20 FANTAMILIONI COME IL GIOCATORE ACQUISTATO, QUINDI IL PRESIDENTE(B) GUAGNERA' NEL COMPLESSO DALL'OPERAZIONE 80 FANTAMILIONI*). AL PRESIDENTE CHE AVRA' ACQUISTATO, VERRA' SOTTRATTA DAL PROPRIO BADGET SOLO I FANTAMILIONI VERSATI, MENTRE AL PRESIDENTE CEDENTE VERRA' AUMENTATO IL PROPRIO BADGET PER IL TOTALE DEI FANTAMILIONI PERCEPITI. NEL CASO DI OPERAZIONI DI SCAMBIO TRA DUE PRESIDENTE RIGUARDANTI LO SCAMBIO DI SOLI CALCIATORI SENZA NESSUNA CONTROPARTITA DI FANTAMILIONI, I GIOCATORI ANCHE SE DI VALORE DIVERSO, POSSONO ESSERE SCAMBIATI ALLA PARI, SENZA PAGARE LA DIFFERENZA. SOLO NEL CASO DI ACCORDO TRA LE PARTI IN TRATTATIVA, SI PUO' FAR VALERE I GIOCATORI SCAMBIATI CON LO STESSO IMPORTO DEL GIORNALE, AVENDONE IN QUESTO CASO OLTRE AI FANTAMILIONI PERCEPITI DALLA MOLTIPLICAZIONE DI CUI SOPRA, ANCHE I FANTAMILIONI DERIVANTI LA DIFFERENZA TRA I GIOCATORI SCAMBIATI. I CALCIATORI CEDUTI SUL GIORNALE DEVONO ESSERE VALUTATI MINIMO LA QUOTAZIONE UFFICIALE ATTRIBUITA DALLA GAZZETTA DELLO SPORT.

49. GLI SCAMBI TRA I PARTECIPANTI AFFINCHÉ SIANO VALIDI VI DEVE ESSERE UNA PROPOSTA DI SCAMBIO CON CONSEGUENTE ACCETTAZIONE DELLA CONTROPARTE (PROPOSTA/ACCETTAZIONE). GLI SCAMBI SARANNO REGISTRATI DAL DELEGATO DI SERIE DOPO LE ORE 22, (ORA DI CHIUSURA DELL'ASTA), SONO ESCLUSI I GIORNI IN CUI SI DISPUTANO LE PARTITE. I PRESIDENTI POTRANNO DISPORRE DEL CALCIATORE E DEI FANTAMILIONI RICAVATI SOLO DAL GIORNO SUCCESSIVO ALLA CONCLUSIONE DELLA TRATTATIVA. NEL CASO IN CUI ALLA PROPOSTA DI SCAMBIO FORMULATA DA UN PRESIDENTE SEGUA L'ACCETTAZIONE DELLA CONTROPARTE CHE RICEVE LA PROPOSTA, IL CAMBIO DEVE RITENERSI VALIDO A TUTTI GLI EFFETTI. LE PARTI POSSONO RINUNCIARE ALL'ACCORDO GIÀ CONCLUSO SOLO DI COMUNE ACCORDO E COMUNICANDONO TEMPESTIVAMENTE AL PROPRIO DELEGATO LA LORO DECISIONE, TALE COMUNICAZIONE DEVE AVVENIRE ENTRO E NON OLTRE LE ORE 22 DI OGNI GIORNI, ALTRIMENTI SARA' VALIDA IL GIORNO SUCCESSIVO. LE PROPOSTE IN ATTESA DI RISPOSTA SONO VALIDE 10 GIORNI, L'ACCETTAZIONE DOPO TALE TERMINE E' VALIDA SOLO SE IL PROPONENTE E' ANCORA INTENZIONATO ALLA TRATTATIVA, ALTRIMENTI L'ACCETTAZIONE DOPO IL SUDDETTO TERMINE E NULLA. I DIECI GIORNI SCADONO ALLE ORE 22 DEL DECIMO GIORNO

SUCCESSIVO ALLA PROPOSTA, I DIECI GIORNI SONO COMPRENSIVI ANCHE DEL GIORNO DELLA PROPOSTA DI SCAMBIO.

50. LE VALUTAZIONI DEI CALCIATORI SIA DA VENDERE CHE ACQUISTARE SONO QUELLE PRESENTI SUL SITO WWW.FANTACALCIOKRIMISA.IT ALLA VOCE “*STATISTICHE E QUOTAZIONI*” O IN CASI ECCEZZIONALI QUELLI RIPORTATI DA ALTRI SITI.
51. I CALCIATORI SCAMBIATI TRA I PRESIDENTI PARTECIPANTI POSSONO RITORNARE AL PRESIDENTE DI APPARTENENZA SOLO DOPO CHE SIANO TRASCORSI ALMENO DUE TURNI GIOCATI DALLO SCAMBIO/ACQUISTO OPPURE PUO’ RITORNARE AL VECCHIO PRESIDENTE O AI VECCHI PRESIDENTE SOLO NEL CASO IN CUI VI SIA UNO SCAMBIO DELLO STESSO VALORE (ES. *VENDITA DI QUAGLIARELLA PER 100 FANTAMILIONI, IL RITONO DI QUAGLIARELLA AL PRIMO VENDITORE DEVE ESSERE PAGATO CON 100 FANTAMILIONI OPPURE DEVE ESSERE EFFETTUATA UNA OPERAZIONE CON SCAMBI DI CALCIATORI PER UN VALORE DI 100 FANTAMILIONI*). PER DUE TURNI, SI INTENDE QUELLI IN CUI IL CALCIATORE E’ A DISPOSIZIONE E NON QUELLI IN CUI HA SUBITO SQUALIFICHE, INFATTI, NEL CASO DI SQUALIFICA SCONTERA’ IL TURNO QUANDO SARA’ DI NUOVO DISPONIBILE. IL CALCIATORE NON PUO’ RITORNARE AL PRESIDENTE CEDENTE, NEMMENO CON TRATTATIVE INDIRETTE CON ALTRI PARTECIPANTI. SE LO SCAMBIO AVVIENE NELL’ULTIMA SETTIMANA DI CALCIOMERCATO, IL GIOCATORE NON POTRA’ RITORNARE AL PRESIDENTE DI APPARTENENZA. I CALCIATORI SCAMBIATI ALLA PARI SENZA FANTAMILIONI POSSONO RITORNARE AL VECCHIO PRESIDENTE IMMEDIATAMENTE.
52. IL PRESIDENTE CHE ABBA EFFETTUATO UN’ OFFERTA E SUCCESIVAMENTE INTENDE ANNULLARLA, DEVE DARNE COMUNICAZIONE TEMPESTIVAMENTE AL DELEGATO DI SERIE, MEDIANTE IL SISTEMA DELL’INVIO MESSAGGI PRESENTE NELLE AREE PERSONALI DI OGNI PRESIDENTE O TELEFONICAMENTE LO STESSO GIORNO DELL’OFFERTA ENTRO E NON OLTRE LE **ORE 21:50**, IN PRESENZA DI MANCATA O RITARDATA COMUNICAZIONE IL GIOCATORE, IN CASO DI MIGLIORE OFFERTA, SARA’ ASSEGNATO. QUALORA NEL FORMULARE L’OFFERTA PER I DIVERSI CALCIATORI, SI COMMITTANO DEGLI ERRORI, LA STESSA E’ DA RITENERSI NULLA, QUINDI NON VALIDA, E SARA’ CURA DEI PARTECIPANTI ACCERTARSI SE L’OFFERTA POTRA’ ESSERE NULLA O VALIDA, CONSULTANDO I BADGET DEGLI ALTRI PARTECIPANTI NELL’ APPOSITA AREA MERCATO.
53. QUALORA UN PRESIDENTE DOPO L’ASTA SI AGGIUDICHI UNO O PIU’ CALCIATORI, HA LA POSSIBILITA’ DI CHIEDERE A TUTTI I PARTECIPANTI TRAMITE IL DELEGATO DI SERIE, L’ANNULLAMENTO DELLA SUDDETTA OFFERTA E ENTRO **LE ORE 20:00 DEL GIORNO SUCCESSIVO**, L’ANNULLAMENTO SI PUO’ AVERE SOLO CON IL CONSENSO UNANIME DI TUTTI I PARTECIPANTI DELLA SERIE INTERESSATA. LA PROCEDURA PER L’ANNULLAMENTO DELL’OFFERTA E E’ LA SEGUENTE: IL PRESIDENTE CHE SI E’ AGGIUDICATO UNO O PIU’ CALCIATORE DEVE FARE RICHIESTA AL DELEGATO DI SERIE TRAMITE IL SISTEMA INVIO MESSAGGI DELLA PROPRIA

AREA E MEDIANTE CONTATTO TELEFONICO PER INFORMARLO DELLA RICHIESTA; A SUA VOLTA IL DELEGATO DI SERIE INOLTRETA' TALE RICHIESTA A TUTTI I PARTECIPANTI CHE DOVRANNO RISPONDERE CON UN "OK", L'OFFERTA/E VERRA' ANNULLATA DAL DELEGATO SOLO SE C'E' IL CONSENSO UNANIME DI TUTTI I PARTECIPANTI, IN CASO DI CONTRARIETA' ALLA RICHIESTA SI DOVRA' RISPONDERE "NO". IL RIFIUTO DI UN SOLO PARTECIPANTE IMPEDISCE CHE L'OFFERTA VENGA ANNULLATA.

54. LE SQUADRE ALL'APERTURA DEL CALCIOMERCATO DI RIPARAZIONE FASE DICEMBRE A FEBBRAIO HANNO UNA QUOTA AGGIUNTIVA PER GLI ACQUISTI DI 100 FANTAMILIONI CHE VA AD AGGIUNGERSI ALL'EVENTUALE RESIDUO NON UTILIZZATO NELLA FASE DI CALCIOMERCATO PRECEDENTE. TALE SOMMA PUO' ESSERE UTILIZZATA NELLE DIVERSE FASI DEL CALCIOMERCATO DI RIPARAZIONE, MA NELL'ULTIMA FASE DI CALCIOMERCATO IL RESIDUO VERRA' AZZERATO IN AUTOMATICO.
55. I PRESIDENTI CHE HANNO ESAURITO I FANTAMILIONI A PROPRIA DISPOSIZIONE POSSONO EFFETTUARE AL FINE INCREMENTARE I PROPRI FANTAMILIONI, ACQUISTI MEDIANTE LA CESSIONE DI UNO O PIU' GIOCATORI PER UN IMPORTO SUPERIORE O PARI AL VALORE DEI GIOCATORI DA ACQUISTARE E I FANTAMILIONI CHE GRAZIE ALLO SCAMBIO RISULTERANNO A CREDITO VERRANNO AGGIUNTI AI PROPRI FANTAMILIONI, MA POTRANNO ESSERE UTILIZZATI PER ALTRI ACQUISTI SOLO IL GIORNO SUCCESSIVO, SALVO IL CASO DI OFFERTE MULTI CESSIONE.
56. GLI ACQUISTI DEI CALCIATORI, VERRANNO UFFICIALIZZATI MEDIANTE PUBBLICAZIONE SUL SITO O ANCHE MEDIANTE COMUNICAZIONE AGLI INTERESSATI.
57. LE OFFERTE SUI SINGOLI GIOCATORI POTRANNO ESSERE EFFETTUATE E VISTE IN TEMPO REALE SULLA PAGINA DEDICATA AL CALCIOMERCATO DEL SITO UFFICIALE, IN CASO DI PARITA' DI OFFERTE IL CALCIATORE SARA' AGGIUDICATO ALL'OFFERENTE CHE PER PRIMO ABBIA EFFETTUATO L'OFFERTA, IN CASO DI PARITA' ASSOLUTA' (FANTAMILIONI, ORE, MINUTI E SECONDI) SI RIFARA' L'OFFERTA IL GIORNO SEGUENTE.
58. E' POSSIBILE FARE OFFERTE PER UN CALCIATORE SVINCOLATO CEDENDO PIU' VOLTE IN DIVERSE TRATTATIVE GLI STESSI FANTAMILIONI O LO STESSO CALCIATORE DELLA PROPRIA ROSA, IN QUESTO CASO SARA' ATTRIBUITO AL PRESIDENTE IL CALCIATORE SVINCOLATO SUL QUALE SIA STATA EFFETTUATA UNA OFFERTA VALIDA PIU' ALTA E PRIMA DEGLI ALTRI PARTECIPANTI, MENTRE LE ALTRE OFFERTE DELLO STESSO PRESIDENTE, ANCHE SE CORRETTE NON SARANNO CONSIDERATE PER ESAURIMENTO DEL BAGET, O PERCHE' QUEL GIOCATORE CEDUTO E' STATO GIA' PROPOSTO IN UNA OFFERTA PRECEDENTE E VALIDA. GLI ACQUISTI FATTI NELL' AREA MERCATO POSSONO PREVEDERE ANCHE PACCHETTI DI GIOCATORI (MULTI CESSIONE), IN TALE CASO, NON SI PUO' OFFRIRE PER INTERO LA SOMMA TOTALE DELL'OPERAZIONE INTESA COME FANTAMILIONI PIU' CALCIATORI CEDUTI, MA BISOGNA LASCIARE ALMENO 1 FANTAMILIONE PER OGNI

GIOCATORE CEDUTO NEL PACCHETTO, ESCLUSO IL GIOCATORE PER CUI SI FA' L'OFFERTA (ES. SE PER ACQUISTARE QUAGLIARELLA HO 100 FANTAMILIONI E MI TOLGO TRE GIOCATORI CHE INSIEME VALGONO 30 FANTAMILIONI, LA MIA OFFERTA TOTALE DOVRA' ESSERE MASSIMO 128 FANTAMILIONI( 130-2=128), LASCIANDO ALMENO UN FANTAMILIONI CIASCUNO PER I DUE GIOCATORI CHE DOVRO' ACQUISTARE IL GIORNO SEGUENTE). IL CALCIATORE MANCANTE DEVE ESSERE ACQUISTATO IL GIORNO SUCCESSIVO, ALTRIMENTI, SE FINO ALL'ULTIMO GIORNO DI CALCIOMERCATO PRIMA DELL'INIZIO DEL TURNO, IL CALCIATORE NON SIA' STATO ACQUISTATO, IL DELEGATO PROVVEDERA' D'UFFICIO AD INSERIRE UN CALCIATORE DI VALORE 1 FANTAMILIONE PRESENTI TRA GLI SVINCOLATI IN ORDINE ALFABETICO CON IL BADGET DEL PRESIDENTE INTERESSATO. E' POSSIBILE EFFETTUARE CON I FANTAMILIONI DELLA MULTICESSIONE E CON I GIOCATORI DA SOSTITUIRE UNA O PIU' MULTICESSIONI SUCCESSIVE ALLA PRIMA PER ACQUISTARE ALTRI CALCIATORI, MA DETTA OPERAZIONE SARA POSSIBILE FINO A DUE GIORNI PRIMA DALL'INIZIO DEL TURNO E NON L'ULTIMO GIORNO. ACCANTO AI CALCIATORI CHE SI INTENDONO ACQUISTARE IL GIORNO SUCCESSIVO, SI DEVE INDICARE L'IMPORTO IN FANTAMILIONI CHE SI VUOLE SPENDERE, QUALORA NON VENGA INDICATO SI PRESUME CHE SIA IL PREZZO BASE DI VALUTAZIONE, MA SE SULLO STESSO CALCIATORE VI SIANO DELLE OFFERTE MIGLIORI IL CALCIATORE VERRA' AGGIUDICATO A QUEST'ULTIMO.

59. NON SI POSSONO EFFETTUARE ACQUISTI MEDIANTE IL SISTEMA DI MULTICESSIONE IL GIORNO PRIMA DELL'INIZIO DEL TURNO E L'ULTIMO GIORNO DI CALCIOMERCATO. SE IL GIORNO PRIMA L'INIZIO DEL TURNO O L'ULTIMO GIORNO DI CALCIOMERCATO (DELLE DIVERSE FASI), A FRONTE DI UN ACQUISTO MULTICESSIONE DEL GIORNO PRECEDENTE NON VENGANO ACQUISTATI UNO O PIU' GIOCATORI MANCANTI, SARA' IL DELEGATO DI SERIE, AD ACQUISTARLI D'UFFICIO CON IL BADGET DEL PRESIDENTE, IN OGNI CASO SARA' OBBLIGO DI QUEST'ULTIMO INFORMARSI SU QUALE CALCIATORE GLI SIA STATO ATTRIBUITO D'UFFICIO. I CALCIATORI CEDUTI NELLA MULTICESSIONE SONO ACQUISTABILI DA TUTTI I PARTECIPANTI ESCLUSO COLUI CHE HA EFFETTUATO LA MULTICESSIONE DAL GIORNO SUCCESSIVO ALLA CESSIONE.
60. QUALORA UN PRESIDENTE PUR NON ESSENDOCI ALTRE OFFERTE SU UN SINGOLO CALCIATORE, PARTECIPI ALL'ASTA RIALZANDO PIU' VOLTE, E ALLA CHIUSURA DELL'ASTA RISULTI L'UNICO OFFERENTE, L'OFFERTA' CHE FARA FEDE SARA' QUELLA CORRETTA E PIU' ALTA. NEL CASO IN CUI UN PRESIDENTE EFFETTUI PIU' OFFERTE DELLO STESSO VALORE SULLO STESSO CALCIATORE, SENZA CHE VI SIA LA PARTECIPAZIONE ALL'ASTA DI ALTRI , L'OFFERTA VALIDA SARA L'ULTIMA IN ORDINE DI TEMPO, ANCHE SE I CALCIATORI CEDUTI NELLE DIVERSE OFFERTE CAMBIANO.